





# 目次

|         |    |
|---------|----|
| STEP 1  | 2  |
| 基本事項    | 3  |
| 分・△・平方  | 5  |
| 面積の平方   | 6  |
| 大・二・一平方 | 8  |
| 分・△・平方  | 10 |
| 分・△・平方  | 14 |
| 分・△・平方  | 16 |

## ストーリー

——世界が電波と、携帯電話に満ちた時代

守塚シズル(かみぐさしずる)は、電波によるアレルギーでウシャミと目のカユさに苦しんでいた。

そんな中、とある企業が電波アレルギーの特効薬とも言えるプログラムを開発中、実験としてテロリスト集団にビルごと占拠された！

なんとそこにはシズルの父も仕事で偶然居合わせていた！

シズルは、相棒の相田タダロ(あいたただよ)の助けを借りて、結束スーツ傘次郎に乗り込み、特効薬と父の救出という目的のもとに、テロリストへ戦いを挑むのだった……！

# 基本操作

## ■操作方法

### ドリームキャスト・コントローラ

※この図に書かれていない操作方法は、全て他のページをご覧ください。

アナログ方向キー  
使用しません

方向ボタン  
各種の移動  
(方向)、  
項目の選択

Rトリガー  
使用しません



Xボタン  
アプネット  
メール機能設定  
の変更

Yボタン  
使用しません

Bボタン  
ソフト、選定の  
キャンセル

Aボタン  
ショット、選定の  
決定

スタートボタン  
ゲームのスタート、  
一時停止

Lトリガー  
使用しません

※スタートボタンは他のボタンでメールのメッセージをキャンセルできません。

# 基本操作

## ■操作方法(アーケードスティック)

※この説明は行っている  
画面はすべて、全ての  
画面で共通です

**スタートボタン**  
ゲームのスタート、  
一時停止

**ジョイスティック**  
自機の移動  
(左右向き)、  
項目の選択



**Yボタン**  
使用しません

**Zボタン**  
使用しません

**Xボタン**  
メール送信設定  
の変更

**Cボタン**  
アプンネット

**Bボタン**  
ソート、選択の  
キャンセル

**Aボタン**  
シフト、選択の  
決定

※スタートボタンは、説明は行っていないがメールのメールボックスを開くことができます  
※アーケードスティックは説明は行いません

### ご注意

※電源が切れると、1人用です。2人用の電源も入らぬ時に、コントローラごとの対応電源機器をドリームキャストの電源コンセントのケーブルで接続してください。

またゲーム中に、Aボタンを押すとアプンネットの画面に押し込められてスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

※電源の電源が入ると同時に、アプンネットの画面が表示され、アプンネットの画面が表示されています。キーボードの電源が切れるとアプンネットの画面が正しく行われず、誤動作の原因となります。

※ドリームキャスト・コントローラに「アプンネット」のボタンを押すと、ゲームがプレイされるとはなりません。アプンネットを押すとアプンネットの画面が表示され、接続していただく。

※接続していただく電源機器との対応は確認をお願いします。

# ゲームの始め方

## ■ゲームスタート

トリームキャスト本体に本製品のディスプレイをセットしてパワーボタンをオンにすると、タイトル画面が立ち上げられます。ここで、スタートボタンを押すとタイトルメニューが表示されますので、方向ボタンでメニュー項目を選択し、Aボタンで決定してください。タイトルメニューで「GAME START」を選択してAボタンを押すと、ゲームがスタートします。

## ■装備選択

ゲームスタート時に、使用するウェポンと初期の移動速度が選択します。また、ゲーム中にメールを受信するかどうかの設定を変更できます。



# 画面の見方

アンテナ

バッテリー表示

スコア表示

電波ゲージ

ゴールアイコン

アブノキットゲージ

ボス耐久ゲージ





### ・アンテナ

得点効率を高めます。  
アンテナの本数が増えるに連れ、得点効率が高まります。

### ・電波ゲージ

現在の電波の量を表します。電波を消費することで増加し、時間の経過とともに減少します。

### ・スコア表示

現在の得点を表します。

### ・バッテリー表示

プレイヤーのライフを表します。  
0になるとゲームオーバーです。

### ・ボス耐久力ゲージ

ボスの耐久力を表します。  
ダメージを与えると減少し、ゲージがなくなると破壊されます。

### ・メールアイコン

メールの受信状態を表します。  
メールを受信すると、アイコンが点灯します。

### ・アブソネットゲージ

アブソネットを使用するためのエネルギーを表します。  
ゲージが満杯になると、アブソネットを使用できます。

# 大ニユ-画面



## ■タイトルメニュー

### GAME START

ゲームを開始します。

### CONFIG

各種設定を変更します。

### MEMORY CARD

ファイルのセーブ/ロードを行います。

### EXIT

タイトルメニューを終了し、タイトル画面に戻ります。

## ■MEMORY CARD(メモリーカード)

### DATA SAVE

ファイルのセーブします。

### DATA LOAD

ファイルのロードします。

### EXIT

メモリーカードメニューを終了し、タイトルメニューに戻ります。

※ファイルのセーブは、メモリーカード1個あたりの容量が4KBのみです。

セーブ/ロード中は、通常の電源を切っても、メモリーカード等の故障による、保存データの消失や、保存データの破損は、発生しません。

## ■CONFIG (コンフィグ)

### DIFFICULT (EASY/NORMAL/HARD)

ゲームの難易度を設定します。

### BATTERY (1~5)

自機のおもむきタイプ (バッテリー) を設定します。

### EXTEND

#### [TYPE-1/TYPE-2/TYPE-3/TYPE-4]

タイプが異なる各機種の設定をします。  
以下4つのタイプから選択できます。

TYPE-1 400万、2000万

TYPE-2 1000万、3000万、5000万、  
4000万、5000万

TYPE-3 300万、1000万

TYPE-4 NO EXTEND

### SCREEN MODE (TATE/YOKO)

画面表示方式の設定をします。

### SOUND (STEREO/MONOPHONAL)

ステレオ/モノラルの設定をします。

### VIBRATION (ON/OFF)

おもしろボタン(1)の振動をON/OFFを設定  
します。



### CONTROLLER (ON/OFF)

ゲーム中の操作のおもむきを設定  
します。おもしろボタンを押すと設定画面に  
移行します。

### AUTO SAVE (ON/OFF)

オートセーブのON/OFFを設定します。

### DEFAULT

CONFIG画面の設定を最初状態に戻す  
ため、CONTROLLERの設定は最初状  
態には戻りません。

### EXIT

CONFIGを終了してHALLへ移動します。

# ゲームシステム

## ■基本ルール

自機「小次郎」を操作して、出現する敵をショットソードで破壊してください。ステージの最奥に出現するボスを破壊するとステージクリアとなります。全てのステージをクリアするとエンディングとなります。

### ・ゲームオーバーの条件

敵弾にあたるとバッテリーが1つ減ります。バッテリーがなくなるとゲームオーバーになります。



### ・コンティニューについて

バッテリーがなくなったとき、クレジットが1以上ある場合はコンティニューができます。カウントが0になる前にスタートボタンを押すことで、ゲームオーバーになった場面からゲームを再開します。

### クレジット数



## ■ショット

自機前方へ、ウェポンで攻撃します。ウェポンは3種類あり、それぞれ特徴が異なります。ウェポンはターン開始時にひとつを選んで装備することが出来ます。



ワイドショット



フレールナー



ショット弾

## ■ソード

自機前方への近接攻撃です。攻撃力が高く、また、ソードでダメージを与えることでアブソリュートウェーブが少し増加します。ソードとショットは同時に使用できますが、ソードで攻撃している間はショットの威力が低下します。



## ■シールド

一定時間攻撃を行わなければ、自機前方に敵の攻撃を防ぐ「シールド」が出現します。

※一部のゾーンの壁でしかシールドが出現しませんが、

# ゲームシステム

## ■アブゾネット

「アブゾネットゲージ」を消費し、自機の周囲に電波を放射するフィールドを展開します。アブゾネット使用中は自機が無敵となり、フィールド内の敵や敵陣から電波を放射することができます。

アブゾネットゲージは敵を倒したり、ソードで攻撃した際に出現するオブセルを回収することで増加します。(オブセルは自動的に回収されます)



## ■得点システム

電波を吸収することで電波ゲージが上昇し、アンテナの本数が増加します。アンテナの本数が多いほど得点効率が高くなり、最大で10本になります。



標準電波計は、  
Gx1



## ■アイテムについて

特定の物（アイテムキャリア）や敵攻撃を被弾すると、アイテムが出現します。  
アイテムの種類により、様々な効果が発生します。



点：体力が増加されます。



電：アンテナの基数が増加します



網：アブネットゲージがフル状態になります。



力：ウェポンが1段階パワーアップします。



照：自機の前方に一定時間シームががはります。

## キャラクター紹介



### ■主人公 「守草シズル(かみくさしずる)」

都下在住、高校1年生の16歳。  
都内の高校に通うごくアツい少女だが、  
電流症によるクシャミと涙に悩み中。  
家族構成は父(46)、母(43)、姉(19)、弟(14)。

「あー、今度は目がスゴイかゆいー…  
ねえエーコお、何が悪い?お手持ってないー?」

### ■主人公の初陣 「初田タタ目(あいたた目)」

シズルの中卒からの転校生。PCオタク。

その他誰々に強い。

曲げか人差し指で頭を平押しするのが癖。

家族構成はシズルもよく知らないが、

一歳変わった弟が結構いる。

「ウーむ、フロアフト書いてごじやるぞ。

別のバスで試練か……あ、ピーコ面白いところに「  
カフェオレ買ってきて欲しいてごじやる!」





## ■敵のリーダー

### 三島ルキ (みしまるき)

テロリストグループ「UMBRA (アンブラ)」のリーダー。言うことが悪く、常に冷酷。彼女を子口に向かわせる理由は、自身の過去にあるらしい。少年のような服装や白いドレッド頭がトレードマークだが、テロリストたちの間でもその理由に解れる者は居ない。

「——この世は全部が私から全てが始まっている。母の事、ルキ、廻りも、みんな——私のしている事は、間違いない、ママ。わからないよ、——」



# タタヨさんのラシルキ講座

## 「アブソネット」

アブソネットはケーキがぶみになると、何度も使えてごじやる。なので、少し強しゆせすドンドン使ったほうがお得でごじやるな、アブソネット使用中にさらにゲージを溜めれば、連続使用も可能でごじやるよ!

## 「メールに注目」

メール受信確認をオオ子にしたり、面白いメールをガン送打てすっ飛ばしたりしてあらんでごじやるが、通常からのメールには、通常のためめにントも隠れているので、じっくり読んでみるのも良いでごじやるよ。たまーに悪意メールも届くけれど、それはご質問でごじやる(笑)



## 「地上戦とアイテムと」

地上の敵を倒すと、ちれなく色々な種類のアイテムが出現するのでごじやるが、これらはランキングで獲得される「アイテム回収率」の対象となるのでごじやる。中には入手しづらい位置に出現するレアなアイテムも存在するので、買っているのも嬉しいかなでごじやるよ。あと、今は「回収率100%」を達成できてるでごじやるかな?



## ■ご挨拶

このたびは  
ドリームキャスト専用ソフト  
「ランブル」を  
お買い上げいただき、  
誠にありがとうございます。  
ゲームを始める前に、  
この取扱説明書を  
必ずお読みください。  
なお、この取扱説明書は  
大切に保管してください。





## 有明会社マイルストーン

〒148-0001 東京都目黒区目黒2丁目27-8-100

ユーザーサポート TEL: 03-3282-3894

[info@milestone.co.jp](mailto:info@milestone.co.jp)

©2006 2008 MILESTONE INC.